

FinanCity

Bilingüe  

¿De qué se trata FinanCity?

Es un juego de finanzas personales en donde gana quien equilibra de mejor manera el bienestar y el dinero, por lo que es parte del juego generar una estrategia para administrar la escasez de recursos y afrontar la toma de decisiones bajo incertidumbre.

Usuarios

- Niños y jóvenes desde los 12 años
- Estudiantes de educación superior
- Profesores
- Familias
- Trabajadores de empresas
- Microempresarios



Principales aprendizajes del juego

- Equilibrar el dinero con el bienestar
- Uso responsable del dinero
- Elaboración de presupuesto
- Riesgos del sobreendeudamiento
- Compra responsable
- Relacionamiento con las entidades financieras
- Importancia del ahorro



Habilidades, actitudes y valores

- Adaptabilidad y flexibilidad • Autonomía
- Comunicación asertiva • Empatía
- Ética • Formulación de estrategias
- Toma de decisiones y proactividad
- Honestidad • Planificación y organización
- Tolerancia a la frustración, resiliencia y perseverancia • Trabajo en equipo

VERSIONES:

Juego físico



Juego online



www.juegofinancity.cl



Semifinalista Mundial 2014

DESAFIO
REINVENTANDO
EL APRENDIZAJE.
JUGAR PARA
APRENDER
#Play2Learn



The LEGO Foundation

Desarrollo
Tecnológico 2013



Juego Oficial



Para el establecimiento

¿Dónde puedes aplicarlo?

- En Historia, de I a IV medio
- En Inglés, de 7^{mo} a IV medio
- En Lenguaje, de 7^{mo} a III medio
- En Matemática, 7^{mo}, 8^{vo}, I, II, IV medio
- En TP, Emprendimiento IV medio
- En TP, Administración, III y IV medio

Planificaciones sugeridas disponibles en academy.ludutech.com

- II medio** • Formación ciudadana:
Panorama financiero - Dinero y su uso -
Planificación y elaboración de presupuestos -
Sobreendeudamiento - AFP y APV
- III medio** • Economía y finanzas personales
- IV medio** • Decisiones financieras y económicas
- Taller** • Alfabetización financiera
- Acercando conceptos de macroeconomía

- Empatía: juego con roles
- Complejizando la administración de recursos
- Asesorando para una administración adecuada
- Flujo de caja
- Flujo versus stock
- ¿Cuál es la mejor inversión?
- Problemas contextualizados
- Tasa interna de retorno
- Valor actual neto (VAN)
- Empatía internacional
- Bonificaciones en sectores rurales
- Elaboración y cumplimiento de presupuestos
- Cooperativismo y participación
- Porcentajes, tasas de interés e índices económicos en contexto



Tiempo
de juego
60 minutos



Jugadores
3 a 6



Edad
+ 12



Alfabetización
Financiera
Nivel 3



Recurso en
bibliotecas
CRA Mineduc



ID Mercado
Público:
1400747



JUGAR
ONLINE

CERTIFÍCATE COMO
FACILITADOR

COMPRAR
EL JUEGO

SABER
MÁS

Plan

Bilingüe  

¿De qué se trata Plan?

Es un juego de talento emprendedor en donde gana quien genera más valor. Tiene foco en la toma de decisiones en ambientes de cambio, en la planificación de inversiones a realizar o qué producir para conseguir los mejores resultados.

Usuarios

- Niños y jóvenes desde los 12 años
- Estudiantes de educación superior
- Profesores
- Familias
- Trabajadores de empresas
- Microempresarios



Principales aprendizajes del juego

- Formulación de estrategia
- Administrar eficientemente la escasez
- Procesos productivos
- Decisiones de inversión



Habilidades, actitudes y valores

- Trabajo en equipo
- Planificación y organización
- Comunicación asertiva
- Identificación de nuevas oportunidades
- Liderazgo
- Toma de decisiones
- Flexibilidad ante los cambios
- Motivación por el logro
- Identificación de oportunidades
- Capacidad de asumir riesgos
- Responsabilizarse por la toma de decisiones

Juego físico



Juego online



VERSIONES:

www.juegoelplan.cl



Capital Semilla
2008



Premio Innovación
2008



Finalistas
2010



Premio Pyme
2012



Desarrollo
Tecnológico 2013



Juego
Oficial



Para el establecimiento

¿Dónde puedes aplicarlo?

- En Historia, de 7^{mo} a IV medio
- En Inglés, de 7^{mo} a IV medio
- En Tecnología, II medio
- En TP, Emprendimiento IV medio
- En TP, Administración, III y IV medio

Planificaciones sugeridas

disponibles en academy.ludutech.com

- Trabajo colaborativo: juego por equipos
- Planificación: toma de decisiones
- Negociación: juego compartido
- Desarrollo Local: juego con acuerdos
- Plan de redacción
- Administración de empresas
- Capital Semilla
- Modelo de negocios
- Modalidad Líder
- Cuestión de incentivos



Tiempo
de juego
75 minutos



Jugadores
3 a 6



Edad
+ 12



Recurso en
bibliotecas
CRA Mineduc



ChileCompra
MercadoPúblico.cl

ID Mercado
Público:
1595717



JUGAR
ONLINE

CERTIFÍCATE COMO
FACILITADOR

COMPRAR
EL JUEGO

SABER
MÁS

Derribando

Los mitos tienen muchas formas

VERSIONES:

Juego físico



Juego online



www.juegoderribando.cl

DERRIBANDO
LOS MITOS TIENEN MUCHAS FORMAS

MoO
MOMENTO CERO

fundación
entrepreneur

HOGAR
DE CRISTO

Aprendo
jugando

¿De qué se trata Derribando?

Derribando profundiza e invita a hacernos conscientes de la problemática que conllevan los mitos, que son la base de la exclusión social en nuestra sociedad, a través de:

- Evidenciar algunos mitos comunes
- Decidir cuándo y qué mitos derribar
- Reflexionar sobre los mitos propios
- Cuestionarse e invitar a los demás sobre nuestro rol en derribar mitos

Usuarios

- Niños y jóvenes desde los 12 años
- Estudiantes de educación superior
- Profesores
- Familias
- Trabajadores de empresas
- Microempresarios
- Público en general



Principales aprendizajes del juego

- Identificar los mitos que existen ámbitos de la sociedad
- Cuestionar y reflexionar sobre algunos mitos presentes en los siguientes ámbitos: social, género, aspecto/ salud, etario y educación/trabajo
- Tomar conciencia de la responsabilidad individual y grupal para optar a un mundo mejor
- Identificar su rol en derribar o perpetuar mitos sociales



Habilidades, actitudes y valores

- Comunicación asertiva
- Empatía
- Ética
- Honestidad
- Tolerancia a la frustración, resiliencia y perseverancia
- Trabajo en equipo
- Toma de decisiones
- Responsabilidad Social



Para el establecimiento

¿Dónde puedes aplicarlo?

- En Convivencia Escolar
- En Historia, de 7^{mo} a IV medio
- En Inglés, de 7^{mo} a IV medio
- En Lenguaje, de 7^{mo} a IV medio
- En TP Administración, III medio

Planificaciones sugeridas
disponibles en academy.ludutech.com

- Pobreza y exclusión
- Discapacidad
- Hombres y mujeres merecen las mismas oportunidades y derechos
- Inmigrantes, una oportunidad para crecer
- La democracia nos invita a conversar
- ¿De dónde viene los mitos?



Tiempo de juego
90 minutos



Jugadores
3 a 5



Edad
+ 12



Id Mercado Público:
1591882



JUGAR
ONLINE

CERTIFÍCATE COMO
FACILITADOR

COMPRAR
EL JUEGO

SABER
MÁS

FinanCity

Bilingual  

What is it about FinanCity?

It's a personal finance game where the one who balances in a better way the well-being and money, wins. It's part of the game generate a strategy to manage resource scarcity and face decision making under uncertainty.

Users

- Children and young people from 12 years old
- Higher education students
- Teachers
- Families
- Company workers
- Microentrepreneurs



Main learnings of the game

- Balancing money with well-being
- Responsible use of money
- Preparation of budget
- Risks of over-indebtedness
- Responsible purchase
- Relationship with financial entities
- Importance of saving



Skills, attitudes and values

- Adaptability and flexibility • Autonomy
- Assertive communication • Empathy
- Ethics • Strategy formulation
- Decision making and proactivity
- Honesty • Planning and organization
- Tolerance to frustration, resilience and perseverance • Teamwork

VERSIONS:

Phisycal game



Online game



www.juegofinancity.cl



AWARD AND
RECOGNITIONS

World semifinalist 2014

DESAFIO
REINVENTANDO
EL APRENDIZAJE.
JUGAR PARA
APRENDER
#Play2Learn



The LEGO Foundation

Developing
technological 2013



Official game



For the school and university

Where can you apply it?

In History, Maths, Language, Entrepreneurship and Administration.

Suggested planifications

Available at academy.ludutech.com

Citizen training:

- Financial overview - Money and its use -
- Planning and budgeting - Over-indebtedness - AFP and APV
- Economy and personal finances
- Financial and economic decisions Workshop
- Financial literacy
- Approaching macroeconomic concepts

- Empathy: role play
- Complexing the administration of resources
- Advising for a proper administration
- Cash flow
- Flow versus stock
- What is the best investment?
- Contextualized problems
- Internal rate of return
- Net present value (NPV)
- International empathy
- Bonuses in rural sectors
- Preparation and compliance of budgets
- Cooperativism and participation
- Percentages, interest rates and economic indices in context



Game time
60 minutes



Players
3 to 6



Age
+ 12



Financial
Literacy
Level 3



Resource
in libraries
CRA Mineduc



Market ID
Public:
1400747



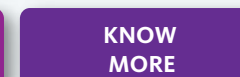
PLAY
ONLINE



CERTIFY
AS A FACILITATOR



BUY
THE GAME



KNOW
MORE

Plan

Bilingual  

What is it about Plan?

It is an entrepreneurial talent game where wins who generates more value. Has focus on making decisions in changing environments, in the planning of investments to be made or what to produce to get the best results.

Users

- Children and young people from 12 years old
- Higher education students
- Teachers
- Families
- Company workers
- Microentrepreneurs



Main learnings of the game

- Strategy formulation
- Efficiently manage shortages
- Productive processes
- Investment decisions



Skills, attitudes and values

- Teamwork
- Planification and organization
- Assertive communication
- Identification of new opportunities
- Leadership
- Decision making
- Flexibility towards changes
- Motivation for achievement
- Opportunities identification
- Ability to take risks
- Take responsibility for decision making



For the school and university

Where can you apply it?

In History, Language, Technology, Entrepreneurship and Administration.

Suggested planifications

Available at academy.ludutech.com

- Collaborative work: team play
- Planning: decision making
- Negotiation: shared game
- Local Development: game with agreements
- Drafting plan
- Business Administration
- Seed Capital
- Business model
- Leading mode
- Question of incentives

VERSIONS:

Phisycal game



Online game



www.juegoelplan.cl



Seed Capital
2008



Innovation Award
2008



Finalist
2010



SME Award
2012



Technological
developing 2013



Official
game



Game time
75 minutes



Players
3 to 6



Age
+ 12



Resource
in libraries
CRA Mineduc



ChileCompra
MercadoPúblico.cl

Market
ID Public:
1595717



PLAY
ONLINE

CERTIFY
AS A FACILITATOR

BUY
THE GAME

KNOW
MORE

Toppling

Myths come in many shapes

VERSIONES:

Phisycal game



Online game



www.juegoderrribando.cl

TOPPING
MYTHS COME IN MANY SHAPES

Mo0
MOMENTO CERO

fundación
entrepreneur

HOGAR
DE CRISTO

Aprendo
jugando

What is it about Toppling?

Knocking down deepens and invites us to be aware of the problems associated with myths, which are the basis of social exclusion in our society, through:

- Expose some common myths
- Decide when and what myths to tear down
- Reflect on your own myths
- Question and invite others about our role in breaking down myths

Users

- Children and young people from 12 years old
- Higher education students
- Teachers
- Families
- Company workers
- Microentrepreneurs
- General public



Main learnings of the game

- Identify the myths that exist in the different areas of society
- Question and reflect on some myths present in the following areas: social, gender, aspect / health, age and education / work
- Become aware of individual responsibility and group to opt for a better world
- Identify their role in breaking down or perpetuating social myths



Skills, attitudes and values

- Assertive communication
- Empathy
- Ethics
- Honesty
- Frustration tolerance, resilience and perseverance
- Teamwork
- Decision making
- Social responsibility



For the school and university

Where can you apply it?

In School life, History, Language, Entrepreneurship and Administration.

Suggested planifications

Available at academy.ludutech.com

- Poverty and exclusion
- Disability
- Men and women deserve the same opportunities and rights
- Immigrants, an opportunity to grow
- Democracy invites us to talk
- Where do myths come from?



Game time
90 minutes



Players
3 to 5



Age
+ 12



ChileCompra
MercadoPúblico.cl
Market ID Public:
1591882



**PLAY
ONLINE**

**CERTIFY
AS A FACILITATOR**

**BUY
THE GAME**

**KNOW
MORE**